**EDEN ONE**

**Nombres de protagonistas:** Akiro y Manzo y Kazuya

**Introducción:**

Su vida pasada y su vida actual se cruzan: ¡un chico con recuerdos de dos vidas se enfrenta a su destino!

Después de un repentino accidente de joven **%personaje%** acaba ingresando en un hospital en coma. Un día al abrir los ojos de nuevo después del coma despierta en un mundo de espadas y brujería, llamado **Disboard** el cual es la tierra 350 años en el pasado.

**Camino principal:**

Despiertas en el cuerpo de un chico 16 años en la cama de una casa hecha ruinas, te levantas confuso y perdido en un lugar desconocido, te encaminas hacia la salida de la casa. Por el camino ves que no hay nada en tu alrededor y continuas hacia la salida.

Al salir de casa quedas perplejo al ver la entrada de una nueva ciudad con cosas mágicas que nunca viste en tu otra vida. También ves unas ruinas escondidas entre el bosque que rodea la ciudad.

Ahora tienes 2 caminos que elegir una ciudad que parece adinerada con un castillo en el centro y por otro lado tienes una ruina dentro del bosque que rodea la ciudad en el cual podría haber cosas interesantes.

1) Vas a la ciudad a conseguir comida y otras cosas pero te arriesgas a que te expulsen los guardias de la puerta al ver que este sucio y con la ropa rota.

2) Vas a las ruinas que están en el bosque que rodea la ciudad donde posiblemente haya tesoros y otras cosas pero también puede haber bestias mágicas.

**Respuesta camino 1 (Principal):**

Te diriges a la ciudad al pensar que es más seguro que ir a las ruinas.

**Siguiente Camino 1 parte 1:**

Justo antes de entrar a la ciudad miras un cartel que pone que la ciudad se llama **Elendor** del Reino de Tristain y ves que es la capital del reino, al llegar a la entrada ves a dos guardias que te preguntan que quieres.

1) Le dices que quieres entrar a la ciudad para conseguir comida y agua que es lo que más necesitas ahora.

2) Le dices que eres esclavo de un noble y que te pidió ir a buscar una cosa fuera de la ciudad pero que no lo encontraste y que vas a volver con tu amo.

3) Te arrepientes de haber venido a la ciudad y dices volver al camino de las ruinas.

**Respuesta camino 1 parte1 opcion1:**

Los guardias te piden que muestres tu identificación para entrar.

**Siguiente Camino 1 parte 1 opcion1:**

Pero tú dices no tienes identificador y los guardias te piden que te vayas a no ser que pagues una tasa de entrada o te detendrán**.**

1) Te vas y regresas al camino de las ruinas al no tener dinero para entrar y así no tener problemas con los guardias.

2) Te enfrentas a ellos para entrar a la ciudad creyendo que podrás vencerlos.

**Respuesta** **Siguiente Camino 1 parte 1 opcion1 número 2:**

A ser imposible que un chico de 16 años gane a dos guardias, te detienen y acabas en la cárcel con una condena a pena de muerte por agresión.

FIN

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2:**

Los guardias te dejan entrar a la ciudad al ver que por tu aspecto eres un esclavo, y que los esclavos no necesitan identificación.

**Siguiente Camino 1 parte 1 opcion2:**

Entras a la ciudad y se te das cuenta que es una ciudad dividida en tres zonas la real, la noble, y la media.

Para entrar a la zona noble necesitas pagar una tasa de 10 monedas de plata. Y la real solo son para los de la familia real.

Ahora tienes dos caminos una ir al gremio de aventureros y convertirte en uno para así conseguir una identificación y otra es ir al gremio de comerciantes para conseguir lo mismo pero en este caso serás comerciante.

1) Vas al gremio de aventureros a conseguir una identificación que con suerte será gratis.

2) Vas al gremio de comerciantes a conseguir una identificación ya que a ti no te gustan las peleas.

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 1:**

Te diriges al gremio de aventureros y por el camino robas ropa de un tendero de un callejón para no parecer sucio y pobre.

**Siguiente Camino 1 parte 1 opcion2 número 1:**

Llegas al gremio de aventureros y te sorprendes al ver tantos aventureros diferentes y de varias razas (elfos, enanos, semihumanos), te vas directo al mostrador y le dices a la recepcionista que quieres ser aventurero, la recepcionista te pide que le digas tus datos y si tienes para pagar la tasa de admisión que son 50 monedas de bronce. Pero te das cuenta que no tienes dinero, de repente una elfa te dice que ella te lo paga.

Ahora tienes dos opciones, aceptar el dinero de una desconocida o irte al gremio de comerciantes a probar suerte.

1) Aceptas el dinero con respeto y gratitud.

2) No aceptas el dinero y te vas al gremio de comerciantes.

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 1 letra 1:**

Aceptas el dinero con gratitud y te unes al gremio de aventureros como aventurero de clase F.

**Siguiente Camino 1 parte 1 opcion2 número 1 letra 1:**

Ahora después de recibir tu identificación vas a hablar con la elfa que antes te dio el dinero.

La Elfa te dice que se llama Yuki y tiene que viene de una aldea del reino de **Alvan** ytú le dices que le ayudaras a cambio del dinero que te dejo.

Pero Yuki te dice que va a volver a su reino y que si quieres puedes acompañarla pero destaca que puede ser peligroso ya que es un viaje largo entonces te pregunta que si realmente quieres venir al pesar del peligro.

Ahora tienes 2 opciones elegir ir con Yuki al reino del Alvan o seguir tu trabajo de aventurero:

1) Te vas con yuki al reino de Alvan porque te gusta la aventura y quieres conocer más lugares.

2) Te quedas de aventurero en reino para seguir subiendo de nivel ya que no quieres viajar aun.

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 1 letra 1 canción 1:**

Tú y Yuki alquiláis una carreta con caballos y os vais de viaje al reino de Alvan donde viviréis muchas aventuras lo cual creara un nuevo amor entre los dos con el tiempo.

FIN

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 1 letra 1 canción 2:**

Yuki se marcha a su pueblo en el reino de Alvan y tú te quedas subiendo de nivel de aventurero hasta llegar a nivel A y entonces te encuentras 1 año después en el pueblo de Yuki en el reino de Alvan el camino fue difícil pero todo sea por Yuki mi amor a primera vista, entonces preguntas al jefe de la aldea donde puedo encontrarla y me dice que ha muerto luchando contra un dragón porque siempre iba sola.

Me quedo devastado y maldigo la decisión que tome de no acompañarla ese día de hace 1 año.

Ahora tendré que vivir con la culpa de que murió por no estar con ella y eso será algo que nunca podre sacar de mi mente y corazón.

MAALLDDDICCCIOOONN POOOOOOOORRRQQQUUUEEE TE LA LLEVASTE DIOS

FIN

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 2:**

Te diriges al gremio de comerciantes y ves ropa de aventurero al lado de gremio y la coges sin que te vean, te la pones enseguida y por casualidad hay 50 monedas de bronce.

**Siguiente Camino 1 parte 1 opcion2 número 2:**

Llegas al gremio de comerciantes y te sorprendes al ver tantos artículos raros además de diferentes razas (elfos, enanos, semihumanos), te vas directo al mostrador y le dices a la recepcionista que te quieres registrar como comerciante. Te dice que cuesta 50 monedas de bronce y tú se las pagas además das tus datos para la identificación.

Antes de obtener tu identificación te pregunta si quieres ser comerciante viajero o abrir un local.

Tienes 2 opciones abrir un local o viajar como comerciante:

1) Aceptas ser comerciante viajero ya que te gusta viajar y quieres conocer mundo.

2) Odias viajar a sí que prefieres abrir una tienda.

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 2 cono 1:**

Te conviertes en comerciante viajero, pero antes de viajar necesitas una carreta y unos caballos que tiren de ella, para eso trabajas de camarero durante 2 meses aunque tu sueño es viajar después de ese tiempo consigues tu carreta y sales de viaje preguntándote que aventuras te esperan.

FIN

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 2 cono 2:**

Obtienes tu licencia para abrir tu tienda pero como no tienes dinero haces trabajos temporales durante tres años, una vez conseguido el dinero abres tu tienda y compras suministros para tu local. Aunque sabes que puede ser peligroso ya que hay que te pueden pedir dinero a cambio de seguridad pero tú los ignoras y continúas tu vida sin saber el peligro que corres.

FIN

**Respuesta camino 1 parte1 opcion2 número 1 letra 2:**

Después de rechazar el dinero te diriges al gremio de aventureros.

**Respuesta camino 2 (Principal):**

Te diriges a las ruinas pensando que cosas habrá.

**Siguiente Camino 2 parte 2:**

Ves que la entrada a las ruinas esta vacía pero antes de entrar consigues comida del bosque y te bañas en el rio, ahora una vez limpio entras a las ruinas ves que la puerta está abierta y que solo hay 1 piso subterráneo y un cofre en medio abierto que dice que ya estuvieron aquí y que se llevaron todo, entonces crees que puede haber algo oculto.

Ahora decides si buscar o regresar para la ciudad.

1) Sigo buscando en la sala del cofre porque seguro que hay algo mas no tengo dudas.

2) Mejor no pierdo el tiempo y me voy a la ciudad.

**Respuesta camino 2 parte 2 res 2:**

Te diriges a la ciudad a ver si encuentras mejor suerte.

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1:**

Sigo buscando en la sala hasta encontrar algo secreto porque sé que lo hay.

**Siguiente camino 2 parte 2 res 1:**

Después de tanto buscar encuentro una baldosa que se hunde, la presiono y se habré una puerta secreta, entro en ella y encuentro un conjunto de héroe junto con dos armas que parecen ser legendarias además de muchas monedas de oro por el suelo.

Ahora una vez todo recogido y además de haberme puesto la vestimenta salgo de las ruinas y tengo dos opciones ir a la ciudad para ir a la academia de magia o viajar y descubrir una forma de volver a mi mundo.

1) Me gustaría estudiar magia y ser más fuerte así que creo que mejor me voy a la academia de magia de la ciudad.

2) Me gustaría saber la verdad de como llegue aquí así que mejor me voy de viaje para descubrir como volver.

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 2:**

Te vas de viaje a descubrir la verdad de todo y como volver.

**Siguiente camino 2 parte 2 res 1 kalo 2:**

Por el camino me encuentro una carreta abandonada la cual puedo repararla y conseguir caballos que tiren de ella o irme caminado.

1) La reparo ya que así podre llevar más cosas y no me cansare.

2) Mejor me voy caminado que es más sano

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 2 san1:**

Después de reparar la carreta con madera del bosque y conseguir caballos me marcho hacia una nueva aventura para saber la verdad de como volver a mi hogar aunque para eso tenga que luchar contra un dios.

FIN

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 2 san2:**

Me voy caminando pero antes de eso consigo comida del bosque ya que la ciudad esta me parece muy problemática, cuando me canso de caminar acampo al aire libre, por el camino espero poder conocer otras especies y algún día descubrir como volver a mi mundo ya que no busco fama y poder solo quiero estar con mi familia y con mi amiga de la infancia.

FIN

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 1:**

Me voy a la academia de magia ahí podre aprender más de magia y ser más fuerte.

**Siguiente camino 2 parte 2 res 1 kalo 1:**

Una vez llegas a la entrada de la ciudad llamada **Elendor** los guardias me dejan entrar sin pedir nada ya que dicen que la gente noble no necesitan identificación, seguro me ven así por mi ropa de héroe.

Entras a la ciudad y te das cuenta que es una ciudad dividida en tres zonas la real, la noble, y la media.

Para entrar a la zona noble necesitas pagar una tasa de 10 monedas de plata. Y la real solo son para los de la familia real. Pago el precio de la entrada en la zona noble y me dirijo a la academia de magia allí me dice la recepcionista que el precio son 100 monedas de plata lo que equivale a 10 de oro pero que si me quedo no podre salir en 2 años.

Ahora tengo dos opciones quedarme en la academia o irme de viaje a descubrir la verdad de como llegue aquí y como volver.

1) Me apunto a la academia de magia ya que 2 años pasan rápido

2) Mejor me voy de viaje a por la verdad

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 1 hola 1:**

Me apunto a la academia y después de 2 años allí comenzaron a llamarme héroe por mi nivel e inteligencia, ahora con mi grupo de aventureros nos dirigimos a luchar contra el rey demonio y así salvar el mundo de su destrucción.

**Respuesta camino 2 parte 2 res 1 kalo 1 hola2 :**

Prefiero saber la verdad así que me dirijo a las ruinas para coger más suministros.